CHALLENGE Mixed
U16 et U14M/U15W
2026-2027

BELGIUM RUGBY

Note : Le Challenge est une compétition de développement, mais en aucun cas d'une compétition de sélection. Les Ententes et les rassemblements peuvent participer à cette compétition.
U14M / U15W signifie : ouvert aux U14 Men et U15 Women dans la même équipe.
U16 signifie ouvert aux Men et Women U16.

REGLES DU JEU	Règles du Jeu à 15 World Rugby et Règlement FBRB sauf spécifications ci-dessous
FORME DE JEU	**15** joueurs/euses sur le terrain (**Minimum** 10)
ENTENTE	Autorisée
TERRAIN	Standard
	Si 10 v 10 : ½ terrain (70 x 50)
	Si 12 v 12 : ¾ terrain (100 x 50) (supprimer les lignes de 5m)
TEMPS DE JEU	2 x 30 minutes avec 2 pauses optionnelles (15' et 45')
FEUILLE DE MATCH	Maximum 22 joueurs dont 7 remplaçants
	Règle de proportionnalité : maximum 7 remplaçantes par rapport à l'équipe inférieure en nombre (i.e. A 14 vs B 21, A 12 vs B 19, etc)
NOMBRE DE JOUEURS/JOUEUSES	Moins de 10 joueurs/euses, avant et après le coup d'envoi = FFS Équipe en sous nombre complétée **ET** match amical = ffa
PENDANT LE MATCH	Pas plus de 2 joueurs de différence entre les équipes
	Au début de match, symétrie du nombre de joueurs sur le terrain
CHANGEMENTS	Illimités de joueurs/euses pendant un arrêt de jeu.
COMMOTION	**IMPÉRATIF: IDENTIFIER ET FAIRE SORTIR LE JOUEUR**
PROTECTIONS	Protège-dents obligatoire pour tous les moins de 18 ans. **Pour tous fortement conseillé.**
PLAQUAGE	Interdit au-dessus de la ceinture. Sanction: Pénalité
	Plaquage à 2 interdit Sanction : Pénalité
MÊLÉES	Mêlées simulées et non contestées
	Symétrie du nombre de joueurs/euses sur toutes les mêlées
	[15 à 13] = 8 joueurs en mêlée [12 ou 11] = 6 joueurs en mêlée 10 v 10 = 5 joueurs en mêlée L'équipe en infériorité numérique détermine le nombre de joueurs en mêlée
JEU DÉLOYAL	Carton jaune : le joueurs/euse est remplacé.e 5min
	Carton rouge : le joueurs/euse est remplacé.e définitivement
SQUEEZE BALL	**INTERDIT Sanction : Pénalité**
	Cette action consiste pour la porteuse du ballon : à aller au sol, les genoux à terre, son corps faisant écran et à faire passer le ballon entre ses jambes afin qu'il soit récupéré par une partenaire. Cette phase est dangereuse pour la joueuse, qui est au sol et expose sa nuque à l'adversaire ainsi qu'à la poussée de ses partenaires.